**Definición del problema:** Hallar la distancia entre Mario y Kooppa.

**Análisis:**

**Datos de entrada:** posicionMario, posicionKooppa: Entero.

**Datos de salida:** distancianMK: Entero.

**Proceso:** DistanciaMK= PosicionKooppa – posicionMario.

**Diseño:**

**Entidad que resuelve el problema:** El usuario

**Variables**

PosicionMario, PosicionKooppa: Entero // almacenan los datos al restar

DistanciaMK: Entero // almacena datos de la resta

Nombre del algoritmo: calcular\_distancia

Proceso del algoritmo

1 . Leer posicionMario

2 . Leer posicionKooppa

3 . DistanciaMK  posicionKooppa – posicionMario // resta y asigna el

resultado

4 . Mostrar resultado resta